

REGULAMIN
AMATORSKIEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ
O PUCHAR WÓJTA GMINY BOBROWNIKI
OŻAROWICE 06.02.2016 R.

CEL:

- popularyzacja wśród społeczeństwa piłki nożnej
- aktywne spędzanie czasu wolnego
- wdrażanie do kulturalnego dopingowania podczas meczu

1. Organizatorem I Amatorskiego Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Bobrowniki jest:
 - Gmina Bobrowniki
 - Ośrodek Pomocy Społecznej Bobrowniki

UCZESTNICTWO

1. Termin i miejsce : 06.02.2016 r. rozpoczęcie - godzina 8:30 , Hala Sportowa przy Gimnazjum w Ożarowicach (weryfikacja drużyn do 8:30)
2. Podstawą uczestnictwa w mistrzostwach jest zgłoszenie drużyny z oznaczonym składem, miejscem zamieszkania i kapitanem wg. załącznika nr 1.
3. W turnieju udział biorą zespoły zaproszone przez Gminę Bobrowniki.
4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.
5. Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie reprezentował drużynę oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne.
6. Podczas turnieju zabrania się używania butów piłkarskich na wysokich i metalowych korkach .
7. Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

DRUŻYNY

1. Kategoria wiekowa – Drużyny z rocznika 2004 do 2005 (kategoria I) Drużyny z rocznika 2006 do 2008 (kategoria I) oraz Drużyny Oldboy (powyżej 25 roku życia)
2. Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników.
3. Na boisku grają 6 – osobowe drużyny (5 w polu + bramkarz) ilość zmian nieograniczona.
4. Organizator zapewnia kolorowe znaczniki dla jednej z drużyn grających w celu łatwiejszego rozróżnienia zarówno dla kibiców jak i sędziów.

5. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Drużyny rywalizują systemem grupowym- dwie grupy po trzy zespoły.
2. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.

O kolejności miejsc decyduje:

- Większa ilość zdobytych punktów,
- Wynik bezpośredniego spotkania,
- Lepsza różnica bramek z całego turnieju,
- Przy dalszym braku rozstrzygnięcia rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

PRZEPISY GRY

- czas gry : 2 x 7 minut, 3 minuty przerwy. Dopuszcza się możliwość zmiany po ustaleniu z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem zawodów
 - w kategorii Oldboy 2x10 minut, 5 minut
 - turniej zostanie rozegrany piłką nr 5
 - nie obowiązuje przepis o spalonym
- Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami:

- Zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu.
- Po dostaniu przez zawodnika drugiej żółtej lub czerwonej kartki, zawodnik zmuszony jest do pauzowania w kolejnym meczu.
- **Zawodnik pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie będzie dopuszczony do meczu. W takim wypadku drużyna może grać w osłabieniu lub grać z zawodnikiem rezerwowym.**
- **Za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, bójki, aroganckie zachowanie itp...) sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.**

NAGRODY

- Pierwsze 3 drużyny otrzymują puchary, medale

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych

i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.

3. Każda drużyna jest odpowiedzialna za ubezpieczenie swojego zawodnika od następstw NW (nieszczęśliwych wypadków) i OC (odpowiedzialności cywilnej). Każdy zawodnik powinien ubezpieczyć się indywidualnie. Zawodnik bez ubezpieczenia zostanie dopuszczony do gry, ale wówczas organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody poniesione lub wyrządzone przez zawodnika.
4. Podczas gry zabrania się noszenia zegarków, zawodnik grający w okularach, łańcuszkach i innych ozdobach uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
5. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane.
7. O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizator
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w razie zmiany ilości drużyn
9. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie za zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).
10. Organizator zapewni wodę mineralną uczestnikom mistrzostw.
11. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator turnieju.

Organizator

ZGŁOSZENIE

DRUŻYNY NA AMATORSKI TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ
O PUCHAR WÓJTA GMINY BOBROWNIKI
OŻAROWICE 06.02.2016 R.

.....
nazwa zespołu

Lp.	Imię i nazwisko zawodnika	Data urodzenia	Miejsce zamieszkania
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Potwierdzam, że wyżej wymienieni zawodnicy nie mają przeciwwskazań do gry w piłkę nożną.

Kapitanem/opiekun zespołu jest

Pan:

.....
imię i nazwisko